



## AutoCAD® Architecture 2010

### Argomenti del corso base

AutoCAD® Architecture è l'AutoCAD® specifico per edilizia, architettura e affini. Rappresenta la soluzione di disegno ideale per chi già conosce AutoCAD® e si occupa di **progettazione edile, architettonica e civile** ad ampio spettro. Si caratterizza per la potenza degli strumenti, l'elevata produttività e l'ottima qualità dei disegni a partire dallo studio preliminare fino alla produzione degli esecutivi.

Il corso si rivolge a **progettisti e disegnatori** del settore edile, architettonico, civile che vogliono utilizzare in modo **produttivo** AutoCAD® Architecture.

E' richiesta la conoscenza di AutoCAD® 2D.

### Panoramica

Interfaccia, pubblicazione disegni, piante tematiche, componenti per il dettaglio costruttivo in italiano, quotatura infissi, travetti per coperture, pubblicazione DWF 3D con texture di rendering, etichette, miglioramenti funzionali e operativi vari.

### Disegnare una volta sola

- La gestione del progetto: il browser, livelli e divisioni, elementi e costruzioni, viste e fogli.
- Il sistema di visualizzazione: set configurazioni e rappresentazioni. Selezionare gli oggetti e ottenere in ogni finestra il livello di dettaglio desiderato. I blocchi multivista.
- Creazione di viste: piante, assonometrie, prospetti, sezioni.
- live section e piano di taglio.
- Visualizzazione di una parte di un oggetto utilizzando livelli e divisioni (impostazioni della lista) oppure piano di taglio e visualizza sopra / visualizza sotto (sistema di visualizzazione).

### Muri e facciate continue

- Muri e stili di muro: distribuzione, conversione in muro di oggetti 2D, componenti, visualizzazione, editino con i grip e modifica statica, linea tetto pavimento, profili di curvatura, modificatori piano, modificatori corpo, stili di apertura e chiusura, uso dei comandi di modifica di AutoCAD.
- Stili di oggetti e rapporto tra stili e sistema di visualizzazione.
- Facciate continue: interfaccia, creazione e nidificazione delle griglie, riempimenti, cornici e montanti, utilizzo per oggetti diversi, modifica statica. Assieme di finestra.

### **Porte, finestre, aperture**

- Posizionamento, editing con i grip, modifica statica, visualizzazione, personalizzazione.

### **Oggetti architettonici**

- Solette: posizionamento, inclinazione, editing dei bordi, stili di bordo, fori, booleane.
- Tetti: creazione dei tetti, conversione in soletta del tetto, editing.
- Scale: Tipologie, calcolo di alzate e pedate, editing.
- Elementi strutturali: uso delle griglie, catalogo elementi strutturali, creazione di elementi strutturali, piani di taglio.
- Vani: creazione, editing, join, swap, divide.

### **Elementi massa**

- Utilizzo delle forme predefinite e modellazione tramite estrusione e rivoluzione, editing con i grip, trim e split booleane, split e join di facce. Modellazione del terreno.
- Modellazione concettuale: gruppi di masse, creazione di sezioni, conversione in muri.

### **Documentazione**

- Temi di visualizzazione
- Quote AEC: catene, contenuti, visualizzazione, personalizzazione, rapporto con gli stili di quota di AutoCAD. Etichette: uso di design center, inserimento, visualizzazione, personalizzazione.
- Insiemi di proprietà: definizione, proprietà automatiche e manuali, associazione a stili o a oggetti.
- Tabelle: creazione modifica, stili, esportazione dati in MS Excel.

### **Visualizzazione**

- Uso, creazione, gestione dei materiali.
- Impostazione dell'illuminazione
- Cenni di rendering.