

OMNIA KNOWLEDGE ACADEMY

L'esperienza della
formazione a distanza

PROGRAMMA SOMMARIO DEL CORSO

- Concetti di base
- Installazione e configurazione del sistema e della stampante/plotter.
- Descrizione dell'ambiente di lavoro e dell'interfaccia.
- Impostazioni dell'ambiente di disegno e comandi di aiuto al disegno.
- Definizione e uso dei Layers nei disegni.
- Selezione di entità.
- Uso dell'Help in linea
- Disegno modello
- Comandi per la gestione dei disegni.
- Nuovo, Apri, Salva, Salva con nome, Recupera, Controlla, Esci, Fine.
- Specifica di Coordinate
- Cartesiane Assolute e Relative, Polari Assolute e Relative.
- Snap ad oggetto
- Impostazione degli snap ad oggetto in modalità singola o corrente.
- Primitive di disegno.
- Linea, Arco, Cerchio, Punto, Polilinea, Solid, Poligono, Ellisse, Anello.
- Gestione della Visualizzazione.
- Comando Zoom e Pan
- Comando Ridisegna.
- Testi
- Testo dinamico.
- Definizione di stili di testo.
- Comandi di Editing
- Copia, Sposta, Cambia, Cambia Proprietà, Modifica Entità, Cancella, OOPS,
- Ruota, Scala, Specchio, Stira,
- Serie, Spezza, Taglia, Estendi, Raccorda, Smussa, Offset, Edita Polilinea,
- Editazione testo, Dividi, Misura,
- Esplodi, Allinea.

- Comandi di utilità e di informazioni
- Cancella operazione, Rifare, Lista, Distanza, Id punto, Area.
- Blocchi
- Comando Blocco, Comando Mblocco, Inserimento Blocchi (Comandi Inserisci e DDinsert);
- Quote
- Lineari, radiali, coordinate, angolo, direttrice.
- Impostazione stile quota.
- Modifica di quote.
- Tratteggi
- Comando Tratteggio: definizione tratteggi, tipo di retino, stile di tratteggio;
- Stampa
- Comando Stampa: definizione area di plottaggio, impostazione scala, formato
- carta, impostazione penne (colori e spessori).
- Esercitazioni
- Introduzione alla grafica tridimensionale
- Trasformazione delle entità 2D in 3D. Disegno delle entità tridimensionali di
- base
- Concetti di elevazione ed altezza
- Visualizzazione nello spazio 3D: Vista, 3D Orbit, VistaD
- Assonometria prospettiva e rimozione linee nascoste
- Generazione di prospetti e sezioni
- Ombreggiatura
- Coordinate nello spazio. I piani tridimensionali e l'UCS
- Modellazione solida tridimensionale: le operazioni Booleane
- I comandi 3D: Allinea, 3d ruota, 3d specchio, Raccorda e Cima
- Operazioni di modifica dei solidi
- Esercitazioni