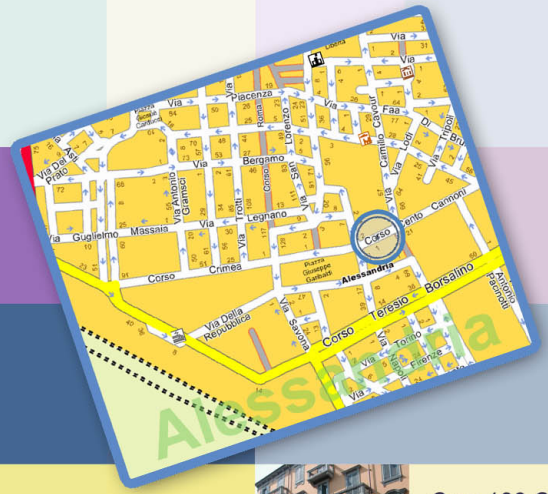
ARCHICAD

è un l'evoluzione del classico CAD bidimensionale. Infatti attraverso ArchiCAD è possibile simulare tridimensionalmente il progetto. Il progettista costruisce l'edificio virtuale attraverso una tecnologia 3D integrata a quella 2D e direttamente collegata alle informazioni dell'edificio, in questo modo il progrmma redige in automatico piante prospetti e sezioni. Questo permette di ottenere risultati migliori in minor tempo e con un processo del disegno molto più dettagliato.

ARTLANTIS

è uno strumento per il rendering 3D di alto livello, ideale per realizzare in maniera rapida e facile immagini e animazioni di grande qualità in tempo reale. Grazie alla facilità d'impiego, ad un'interfaccia intuitiva e a dei comandi potenti, Artlantis è diventato un software di rendering indispensabile per più di 75.000 architetti e urbanisti di oltre 80 paesi.

Il corso, tenuto presso il For.Al da personale docente qualificato, prevede 70 ore complessive di cui 60 dedicate ad Archicad e 10 ad ArtLantis. Il corso vedrà due docenti contemporaneamente impegnati in aula per affiancare costantemente i partecipanti e chiarire ogni quesito in tempo reale, inoltre la metà delle ore saranno dedicate ad esericitazioni pratiche in modo da realizzare e curare un progetto nella sua completezza.



A.F.T. FOR.AL ALESSANDRIA



C.so 100 Cannoni, 4
tel. 0131 234663
fax 0131 287945
alessandria@foral.org

AENOR ER Empresa Registrada ER-0935/2006

CERTIFIED IQNet MANAGEMENT SYSTEM

REGIONE PIEMONTE

Consorzio di formazione accreditato dalla Regione Piemonte per attività di Formazione (Certificati n° 010/001-002-003-004-005) e per attività di Orientamento (Certificati n° 342/001-002-003-004-005)

www.foral.org

ECDL

Unione europea Fondo sociale europeo

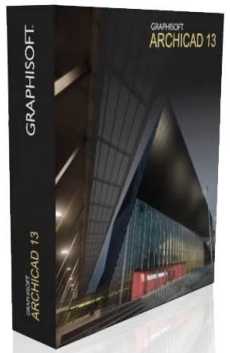
Ministero della Pubblica Istruzione

Ministero del Lavoro e della Previdenza Sociale

Regione Piemonte Direzione Formazione Professionale

Provincia di Alessandria

Corso di progettazione grafica 3D e rendering





ARCHICAD 13 + ARTLANTIS 3

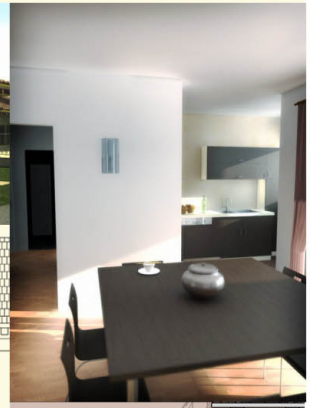
FOR.AL
CONSORZIO PER LA FORMAZIONE PROFESSIONALE NELL'ALESSANDRINO

ACCREDITATO PER LA FORMAZIONE E L'ORIENTAMENTO



immagini interamente progettate e renderizzate da Ferretti e Logiudice









I DOCENTI DEL CORSO

Daniele Luigi Ferretti:

laureando in architettura, opera la libera professione da geometra. Da anni nel settore della progettazione edilizia e computer grafica, presso 3dfMediaStudio ed altri studi grafici della provincia.
Moderatore di Archicad e ArtLantis sul forum www.3dsmile.it.
Dimostratore ArchiCAD & ArtLantis al SAIE di Bologna presso gli stand Cigraph.

Giovanni Logiudice:

laureando in architettura, si occupata da oltre dieci anni di formazione e consulenza per Archicad e ArtLantis, presso rivenditori quali: AB Informatica Urgnano (BG) e Archiclass Service (MI). Dimostratore alle più importanti fiere di settore quali: Saie di Bologna, Made Expo di Milano, Ediltek Malpensa Fiere.
Ha collaborto con Cigraph per la produzione di due cd dimostrativi e alla traduzione del manuale ufficiale di Archicad.

PROGRAMMA CORSO

ARCHICAD 13

1° Modulo

- L'ambiente di lavoro, concetti di base di ArchiCAD
- Le finestre e le palette di ArchiCAD
- Organizzazione del progetto: uso di piani e lucidi
- L'uso degli strumenti di costruzione muro, trave, pilastro, solaio, falda
- Navigazione nel progetto: uso del navigatore

2° Modulo

- Tecniche di disegno e di editazione
- Profili complessi per muri, pilastri e travi.
- Costruzione mesh e scale
- Curtain wall
- Uso foglio di lavoro
- Metodo di imporazione file dwg per ricostruzione 3D di un progetto

3° Modulo

- L'uso degli elementi parametrici: finestre, porte, oggetti, lucernari, lampade
- organizzazione della struttura delle librerie
- creazioni librerie personali

4° Modulo

- Gli elementi di completamento per la presentazione del progetto: quote, testi, etichette, retini, zone Retini sfumati a gradiente lineare e radiale.
- Personalizzazione del progetto: tipi di linea, retino, penne e colori

5° Modulo

- sezione e alzati, disegni dettaglio
- Proiezioni parallele
- Prospettiva
- Spaccati e sezioni 3D

6° Modulo

- Studio della luce solare
- Settaggio materiali e tessiture
- Il fotorendering uso del motore di rendering LightWorks per il fotorealismo
- Le animazioni del modello virtuale

7° Modulo

- Il computo
- Operazioni con elementi solidi: le booleane
- Elementi strutturali e finiture: Roofmaker, Trussmaker, Accessori

8° Modulo

- Pubblicazione e stampa
- Utilizzo dei Book di Layout
- Costruzione di un progetto completo

ARTLANTIS 3

1° Modulo

- L'ambiente di lavoro, concetti di base di Artlantis
- Esportazione file di archicad e successiva importazione Artlantis
- Le finestre e le palette di Artlantis

2° Modulo

- Impostazioni camere e navigazione progetto
- Impostazioni luci: solare ed artificiale
- Impostazioni materiali: texture e shaders

3° Modulo

- Impostazioni cartoline
- Esportazione materiali