Programma del corso Autocad 3D Avanzato

INTRODUZIONE AL 3D IN AUTOCAD

- Area di lavoro 3D e barre comandi 3d
- Tavolozze strumenti per luci e materiali
- Impostazione delle unità e del modello

GESTIONE DELL'AMBIENTE 3D

- Terminologia: modello, wireframe, superfici, solidi
- Sistemi di coordinate (cartesiane, polari, cilindriche, sferiche)
- Il sistema di coordinate WCS ed UCS
- Il sistema di visualizzazione 3D
- Viste ortogonali, finestre
- Punti di vista 3D e prospettiva
- Il salvataggio delle viste
- ViewCube, SteeringWheel, Viste
- Orbita, passeggia, vola, apparecchi fotografici
- Gli Stili visualizzazione, ombre, materiali, raggi X
- Uso dell'UCS e UCS dinamico
- Comportamento degli oggetti 2D nel 3D
- Comportamento dei comandi 2D in 3D

COMANDI DI MODIFICA 3D

- Grip e strumento Gizmo
- Allineamento e Allineamento 3D
- Rotazione 3D, Serie 3D
- Specchio 3D e Sposta 3D

TIPOLOGIE DI OGGETTI 3D

- Spessore, Mesh, Superfici e Solidi
- Superfici 3D e modifica di Superfici
- Superfici elementari e poligonali

SOLIDI

- Superfici piane e regioni
- Solidi elementari parametrici
- Estrusione, Rivoluzione, Sweep e Loft
- Variabile DELOBJ

MODIFICA DEI SOLIDI

- Sezione, geometria piatta
- Trancio e trancio con una superficie
- Operazioni booleane
- Modifica tramite sotto-oggetti e cronologia
- Modifiche al corpo, agli spigoli e alle facce

MESH

- Mesh elementari
- Mesh rigate, di spigolo, estruse e di rivoluzione
- Modifica di mesh e aggiunta di spigoli
- Smusso e piega, affinamento
- Conversione di solidi, superfici e mesh

MATERIALI E LUCI

- Utilizzo di materiali della libreria
- Creazione di nuovi materiali
- Utilizzo di luci preimpostate e creazione di luci
- Impostazioni sole e cielo

RENDER

- Utilizzo delle preimpostazioni di render
- Parametri avanzati del render Mental Ray

STAMPA

- Stampa da scheda Modello
- Viste nascoste o sezioni 2D per la stampa
- Stampa con stili di visualizzazione
- Inserimento di immagini renderizzate