



Master in “Sviluppatore App Mobile”

C.I.D.E. S.r.l. - Centro Italiano Discipline Educativa
Corso Umberto I, 311 – 80138 Napoli
Tel./Fax. 081269014 – 081269032 – Numero Verde 800259264
web: www.cidesrl.it – email: info@cidesrl.it

Una nuova opportunità di lavoro.

Sviluppatore App Mobile

INTRODUZIONE

Le App, diminutivo di applicazioni, sono programmi informatici scaricabili sui cellulari di nuova generazione e tablet per aggiungere nuove funzionalità. Si calcola che l'ascesa di questi nuovi "compagni di viaggio" continuerà nei prossimi anni e che nel 2013 la navigazione internet da smartphone supererà quella da pc, un'occasione da prendere seriamente in considerazione sia per le aziende sia per gli sviluppatori di applicazioni.

Le App infatti, sono sempre più un interessante strumento di marketing e i brands stanno sviluppando idee e progetti per sfruttarne tutte le potenzialità per divulgare contenuti, offrire servizi, in ogni momento e luogo.

La grande diffusione di smartphone e tablet corrisponde ad una grande domanda di sviluppatori, nonostante gli imprenditori delle piccole e medie imprese italiane non siano ancora così ricettivi sulle nuovissime tecnologie. Il profilo dello sviluppatore opera in agenzie specializzate e molto spesso come free lance per singoli progetti, ed è una delle figure professionali più richieste dal mercato del lavoro.

PROGRAMMA DEL MASTER.....

MODULO I – INTRODUZIONE AI SISTEMI MOBILE:

- Caratteristiche Tecniche e Categorie dei Dispositivi;
- Progettare applicazioni mobili;
- Architettura delle applicazioni mobili (stand-alone, Web e Client/Server);
- Caratteristiche delle applicazioni mobili;
- Progettazione e disegno delle interfacce con review di Html e css;
- Problematiche di portabilità, accessibilità e usabilità;
- Introduzione alle piattaforme mobili con focus su iOS (iPhone/iPad) e Android;

MODULO II – INTRODUZIONE AL LINGUAGGIO OBJECTIVE-C:

- Caratteristiche del linguaggio: Le classi, gli oggetti e i metodi;
- Definire classi, costruire istanze e classi di metodi;
- Ereditarietà, polimorfismo e Dynamic Typing;
- Inizializzazione degli oggetti e gestione della memoria;
- Usare le classi basi del Foundation: numeri, array, dizionari, set, etc;

MODULO III – INTRODUZIONE ALLO SVILUPPO DI APPLICAZIONI PER IPHONE, IPOD TOUCH E IPAD:

- Panoramica tecnologica dei dispositivi iPhone, iPod Touch e iPad;
- Introduzione ad iOS, iOS SDK e all'ambiente XCode e Interface Builder;
- Il Foundation Kit e UIKit (Cocoa Touch);
- Il pattern MVC : Model-View-Controller;
- L'interfaccia utente dell'iPhone : UIWindow e UIView;
- Applicazioni MultiViews: Navigation Controller e Tab Bar Controller;
- Utilizzo di UIScrollView e di UITableView nelle applicazioni iOS;
- Elementi di interfaccia utente specifici di iPad;
- Gli strumenti per la persistenza dei dati su iOS;
- Cenni di Grafica e Animazioni;
- Utilizzo base di audio e video nelle applicazioni;
- Creazione di UIView con grafica personalizzata;
- Debugging e Testing delle applicazioni per iOS;
- Distribuzione delle applicazioni su "App Store";
- Risorse utili per gli sviluppatori iOS;
- Interfacciamento con l'Hardware: fotocamera e telecamera, Map Kit e Location API;
- Utilizzo di Wi-Fi nelle applicazioni;
- Funzionalità Web Client: Connessioni URL, Sfruttamento della Classe http, Uso della Web View, I vari tipi di Files connessi con la rete;
- Interfacciamento con dati esterni (web services);
- Networking;