MODULO 7205 SCHEDA CORSO

Corso:	**TECNICHE DI RENDERING CON 3D STUDIO MAX PER IL DISEGNO ARCHITETTONICO, DEL MOBILE E DELL'ARREDAMENTO (LIVELLO 2 "AVANZATO")**

Competenze di fine corso	1. Modellazione, texturing e gestione di scene complesse, illuminazione e rendering con mental ray
Requisiti d'accesso	Attestato di Operatore o Diploma di scuola media superiore/Laurea o esperienza lavorativa superiore ai due anni Conoscenze di base del programma 3D Studio Max ottenute con la frequenza al corso (livello 1 "base"), provata conoscenza degli argomenti trattati nel corso (livello 1 "base")
Durata	60 ore
Frequenza	Serale: Martedì e Giovedì dalle 19.30 alle 22.30
Moduli - Conoscenze	• Oggetti compositi Loft, Conform, Connect • Strumenti di modellazione Spline/Poligonale • Utilizzo delle BluePrint come ausilio alla modellazione • Utilizzo di modificatori avanzati • Luci e tecniche di illuminazione globale con mental ray • Materiali Arch & Design • L'effetto "Depth of Field" • Hair & Fur, Displacement • Effetti di rendering: Le caustiche • Illuminazione e rendering di una scena di interni/esterni • Principi di animazione • Ottimizzazione delle animazioni con mental ray • Shader per inserimenti fotografici e utilizzo di immagini HDRI
Accertamenti finali	Non Previsti
Certificazione rilasciata	Attestato delle competenze

Il corso avrà luogo al raggiungimento del numero minimo di 12 allievi

DATA

_____