Oggetto: MASTER DI ALTA FORMAZIONE PROFESSIONALE IN PROGRAMMATORE JAVA – PARTECIPAZIONE GRATUITA

PROGRAMMA DI STUDIO:

- **JAVA BASE**

MODULO 1 – INTRODUZIONE A JAVA

- Caratteristiche e vantaggi
- Programmazione ad oggetti (object oriented)
- Filosofia, classi, oggetti, istanze, metodi e messaggi
- Java per Internet

MODULO 2 – LA SINTASSI E DATI

- Tipologie di sintassi:
  - commenti
  - espressioni
  - comandi
  - dichiarazioni
  - metodi
  - classi
- Tipi di dato:
  - primitivi
  - oggetti
- Confronto Primitivi e Oggetti
- Ordine di costruzione degli oggetti

MODULO 3 – LE ESPRESSIONI

- Il calcolo
- I fattori da considerare:
  - precedenza
  - associatività
  - effetti collaterali
- Le costanti booleane

MODULO 4 – GLI OPERATORI

- La regola promozione
- Operatori in realtà
- Operatori aritmetici - Aritmetica Floating Point
- Operatori relazionali
- Operatori bit-a-bit
- Operatori logici
- Operatori Incremento
- Operatori di Assegnamento

MODULO 5 – I COMANDI

- Distinzione fra le categorie:
  - semplici e blocchi

- condizionali: if - else - switch
- di ciclo: while, do - while, for
- di interruzione di ciclo: break, continue
- ritorno di valori: return
- gestione eccezioni: try - catch – finally

- Gestione errori ed eccezioni

MODULO 6 – ARRAY E STRINGHE

- Definizione di array e stringhe
- Creazione di un array

MODULO 7 – LE CLASSI

- Le classi come record
- Le classi e gli oggetti
- Le classi string
- Gerarchia di classi

MODULO 8 – I COSTRUTTORI

- Accesso ai campi
- Allocazione
- Inizializzazioni

MODULO 9 – I METODI

- Il loro uso
- Invocazione di metodi
- L' overloading
- La finalizzazione
- Campi Static e Final - Inizializzazione Statica

MODULO 10 – DEFINIZIONE DI PACKAGE

- Import
- Classpath
- L'interprete
- Zip e Jar

MODULO 11 - LE INTERFACCE

- Definizione di interfaccia
- Dichiarazione
- Utilizzo
- Visibilità

MODULO 12 – INPUT/OUTPUT

- Concetti principali per la gestione di Input/Output
- Eventuali complicazioni
- Input Stream
- Output Stream

MODULO 13 – I FILE

- Filestream

- DataStream
- Classi varie

MODULO 14 – TIPOLOGIE DI APPLICAZIONI JAVA

- Console
- Applet - Introduzione alla programmazione di Applet
- Servlet

➢ JAVA AVANZATO

MODULO 15 – INTRODUZIONE ALLA TECNOLOGIA JSP

- Introduzione alle Java Server Pages
- Il protocollo http
- Applicazioni server e applicazioni web
- Applicazioni web in java (struttura)
- Introduzione alle Servlets
- Come strutturare una pagina JSP
- Disegnare applicazioni JSP con l'ausilio di MVC

MODULO 16 – L'AMBIENTE DI SVILUPPO JSP

- Installazione del JDK
- Installare e configurare il server Tomcat
- Creare una prima pagina Jsp
- Installare sul server una pagina J

MODULO 17 – CREAZIONE DI CONTENUTI DINAMICI

- Le JSP directive elements
- Differenza tra declaration e scriplet
- Gli oggetti impliciti predefiniti):
  • gli oggetti request, response e out
  • l'oggetto session per la gestione delle sessioni
  • l'oggetto application e page
  • l'oggetto cookie per la gestione dei cookie
- Le standard action

MODULO 18 – I COMPONENTI JAVABEANS

- Cosa sono i JavaBeans
- Usare i JavaBeans in un'applicazione web
- Gli attributi
- Gestire le proprietà di un JavaBeans

MODULO 19 – ACCESSO AI DATABASE

- JDBC
- JSP e MYSQL
  • creazione del database
  • connessione al database tramite JSP
- Le API java.sql
- Esempio di inserimento, modifica di dati in MYSQL tramite pagine jsp

MODULO 20 – APPLICAZIONI DI SVILUPPO JSP

- Autenticazione
- Accesso ai dati
- Validazione degli input degli utenti

MODULO 21 – GESTIONE DEGLI ERRORI E DEBUG

- Gestione degli errori e debug
- Tipi di errori
- Errori di sintassi
- Debuggare una pagina JSP
- Gestire gli errori di runtime

Per ulteriori informazioni e/o per le iscrizioni, è possibile contattare dal lunedì al sabato dalle ore 9:00 alle 13:00 e dalle 16:00 alle 20:00 la segreteria studenti della Salerno formazione ai seguenti recapiti telefonici 089.2960483 e/o 338.3304185.

SITO WEB: www.salernoformazione.com