European School of Project Management

STRUMENTI DI SCRUM PER PRODUCT OWNER

Il framework Scrum è ad oggi il più usato nel mondo tra le diverse metodologie Agile e la figura del Product Owner rappresenta un ruolo fondamentale per il successo di un progetto. Il Product Owner infatti rappresenta il collante tra il business e il team di sviluppo ed è quindi suo il compito di definire e prioritizzare i requisiti, affinchè il software rilasciato soddisfi le aspettative dei clienti. In questo corso verranNo introdotti i valori ed i principi fondamentali per la gestione dei progetti di sviluppo software mediante le metodologie Agile, evidenziandone i vantaggi rispetto alle metodologie tradizionali. In particolare saranno illustrate in dettaglio tutte le pratiche che costituiscono il framework Scrum, le responsabilità e i compiti tipici del Product Owner. Il corso è fortemente interattivo e basato su simulazioni e giochi per rendere più efficace e divertente l'apprendimento dei concetti teorici alla base delle metodologie Agile.

Argomenti principali e contenuti del corso:

Introduzione
- Tipi di processo: empirici e definiti
- Processi Push vs. processi Pull
- Lean Thinking

Metodologie Agile
- Manifesto agile
- Valori
- Principi
- Falsi Miti

Introduzione a Scrum
- Il framework Scrum
- Ruoli
- Artefatti
- Cerimonie

Gestione Agile dei progetti
- Pianificazione
- User Story
- Stime
- Release Planning
- Backlog refinement

Il lavoro del Product Owner
- Dalla Vision al Product backlog
- Tecniche di prioritizzazione
- Tecniche di scomposizione delle user story
- User Story Mapping

Simulazione di un progetto Scrum
- Sprint planning
- Definition of Done
- Sprint
- Burndown Chart
- Sprint Review
- Retrospective

A CHI E' RIVOLTO IL CORSO

Il corso si rivolge a tutti gli attori coinvolti nel processo di sviluppo software: project manager, software architect, sviluppatori, tester. Il corso può essere utile anche a responsabili IT e a chiunque sia interessato a valutare i benefici delle metodologie agili.

PRE-REQUISITI

Ai partecipanti non è richiesta una precedente conoscenza dei metodi agili o di Scrum. E' consigliata l'esperienza in gestione dei progetti in ambito IT e delle metodologie di sviluppo software.

BENEFICI DEL CORSO

Al termine, i partecipanti avranno acquisito i valori fondamentali delle metodologie agili per migliorare l'approccio allo sviluppo software e le conoscenze per adottare Scrum all'interno della propria organizzazione.

DURATA DEL CORSO: 2 gg.

La partecipazione a questo corso fornisce Contact Hours/PDU valide ai fini del mantenimento delle certificazioni del PMI®.

LA EUROPEAN SCHOOL OF PROJECT MANAGEMENT

La **ESPM** offre un'ampia gamma di corsi di formazione e di seminari sugli aspetti più innovativi ed interessanti nella gestione di progetti, programmi e portfolio e su tutte le tematiche inerenti la crescita organizzativa aziendale. Per fare ciò, la ESPM si avvale di **docenti esperti**, competenti e certificati con bagagli di esperienza in diversificati ambiti, capaci di approcciarsi all'aula con immediata empatia e professionalità.