

CORSO JAVA

Modulo 1 - Basi di Programmazione

Test ingresso

Basi di Programmazione

- Concetti di classe e oggetto
- Introduzione alla OOC
- UML
- Creazione diagrammi UML

Fondamenti di Java

- Convenzioni sul codice
- La classe: attributi e metodi
- Tipi di dati primitivi
- Metodo main
- Dichiarazione di variabili
- Invocazione metodi
- I costruttori
- Invocazione costruttori
- I modificatori di visibilità
- Operatori di base
- Uso di parentesi per cambiare le precedenze
- Operatori unari di pre e post incremento
- Costrutti if e if/else
- Switch
- Array monodimensionali
- Array multidimensionali
- Lettura e scrittura di file di testo, Input da tastiera
- Ereditarietà, polimorfismo e incapsulamento
- Classe Object, Classi derivate, Classi String e StringBuilder
- Parola chiave "super", Casting, reference "this"
- Clausole final e static
- Overload di metodi e costruttori
- Package e comando import
- Classe Object, Classi derivate, Classi String e StringBuilder
- Classi astratte
- Interfacce

Modulo 2 - Programmazione avanzata

Programmazione avanzata

- ArrayList
- Gestione delle eccezioni

- Creazione di interfacce grafiche con Awt e Swing
- Creazione di file JAR eseguibili

Versioni di Java

- Differenze fondamentali tra J2SE, J2EE e J2ME
- Creare un Dynamic Web Project
- Servlets
- Java Server Pages

Modulo 3 - Android

Android App: introduzione

- Introduzione ad Android
- Anatomia di un'applicazione Android
- Risorse Drawable
- XML
- File AndroidManifest.xml

Android App: Layout

- LinearLayout
- RelativeLayout
- TableLayout
- FrameLayout
- AbsoluteLayout
- ImageView
- Button
- EditText
- TextView

Android app: Activity

- Activity
- Ciclo di vita di una Activity
- Comunicazione tra Activities
- Intent
- Gestione dei dati
- Interazione con la grafica

Preparazione per esame di Certificazione "Oracle Java"