
ife
ITALIA
istituto
formativo
europeo
ISTITUTO FORMATIVO EUROPEO ITALIA
GAME DESIGN
Oltre 30 Anni Leadership nella Formazione Professionale
unity
unity

CERTIFICATION COMPANY







Istituto Formativo Europeo Italia è un Centro di Formazione Autorizzato **MOS**, **MTA**, **ACA**, **ACU**, **HP** e **IC3**, che ha come obiettivo lo sviluppo di una buona strategia di promozione dei programmi internazionali di certificazione Certiport presenti.

Il nostro Certiport Center soddisfa un alto livello qualitativo di erogazione della formazione in aula finalizzata al trasferimento delle competenze ed al conseguimento delle certificazioni.

L'accreditamento in qualità di Certiport Center assicura un supporto formativo e di certificazione capace di coprire ogni esigenza, dalla prima alfabetizzazione informatica alla certificazione delle competenze di settore avanzato altamente professionalizzante.

Adobe CERTIFIED ASSOCIATE

Adobe

La Certificazione ACA è pensata per coloro che utilizzano frequentemente il software per professione o per passione.

AUTODESK.

Autodesk

Autodesk Certifitied User è una Certificazione che attesta le conoscenze della progettazione digitale.

CompTIA.

CompTia

La Certificazione CompTIA attesta le competenze necessarie per operare in modo professionale nell'ambito del supporto tecnico informatico Hardware Software e di Rete.

CISCO.

Cisco

La Certificazione CISCO rappresenta la certificazione base per avvicinarsi al vastissimo mondo del Networking e Reti.

ORACLE

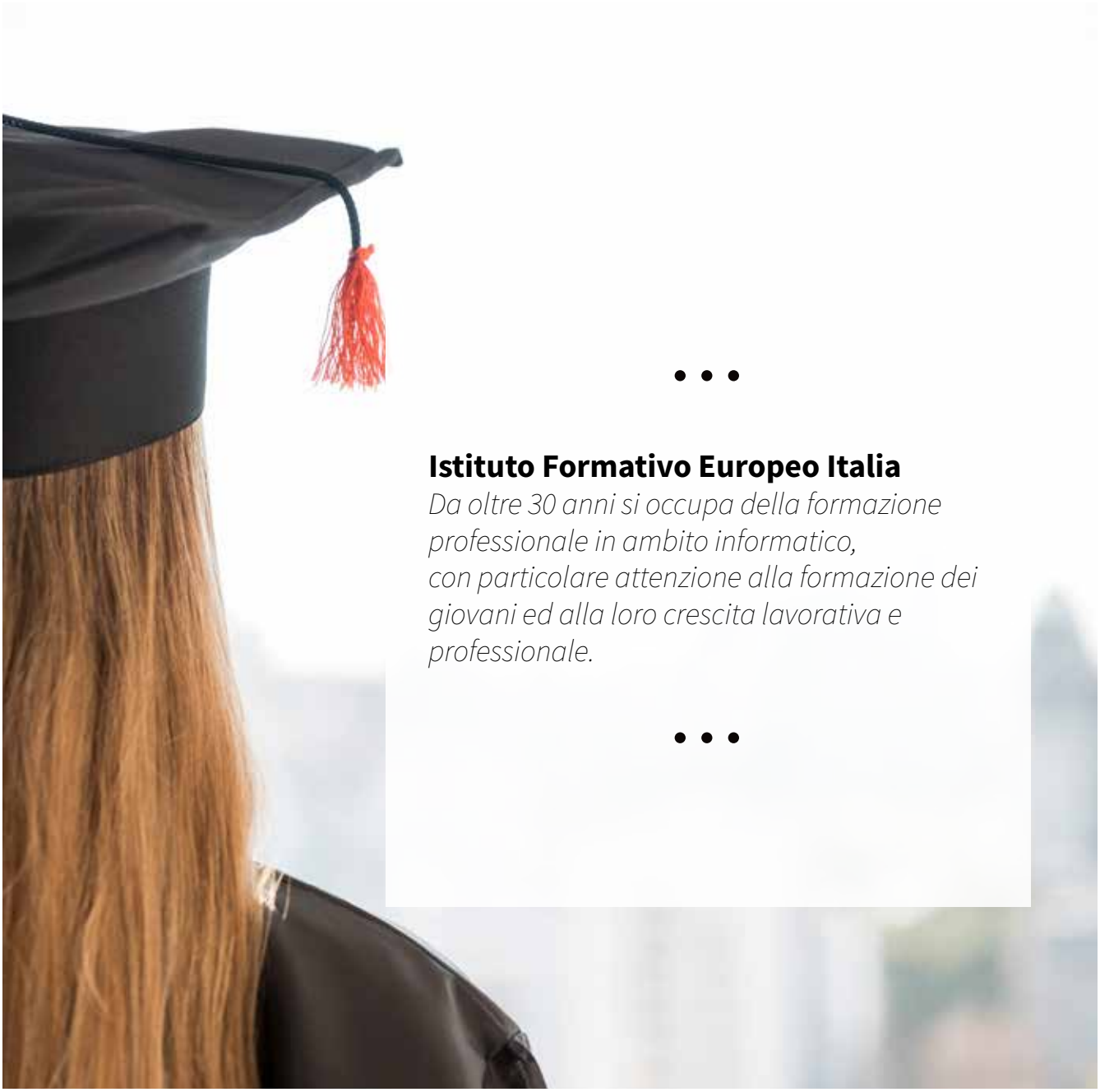
Oracle

La Certificazione Oracle, rappresenta una prova della capacità del programmatore di comprendere la sintassi di base e la struttura del linguaggio di programmazione Java.

unity

Unity

Unity è un motore grafico multipiattaforma sviluppato da Unity Technologies che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi.



• • •

Istituto Formativo Europeo Italia

Da oltre 30 anni si occupa della formazione professionale in ambito informatico, con particolare attenzione alla formazione dei giovani ed alla loro crescita lavorativa e professionale.

• • •

CONSULENZA DI CARRIERA



“ Imparare ad esaltare e migliorare le tue qualità.

Requisito essenziale per valorizzare il nostro futuro.”

La Consulenza di Carriera è un’attività formativa focalizzata sulla carriera, che attraverso l’analisi della storia professionale e delle caratteristiche personali e motivazionali del cliente, lo aiuta ad aumentare la consapevolezza di se e delle proprie capacità e specificità professionali, al fine di implementare, riposizionare o intraprendere la propria attività lavorativa affrontando il mercato del lavoro in modo più mirato ed efficace.



OBIETTIVO LAVORO

I Colloqui di Lavoro

Assicurarsi un buon posto di lavoro è un obiettivo importante, una svolta decisiva per vita e carriera.

Ma l'intervista del selezionatore spaventa molti candidati, crea stress e agitazione.

Affrontare con successo un colloquio di lavoro richiede perciò equilibrio e preparazione.

I candidati, infatti, ai colloqui di lavoro, vengono scelti non solo sulla base di studi ed esperienze: contano molto il modo di presentarsi e la capacità di entrare in sintonia con gli intervistatori.

Allora, bisogna "allenarsi": raccogliere informazioni, valutare la propria aderenza al profilo ricercato, fare delle prove.

Dopo un'intensa preparazione su questi e altri temi nelle lezioni di consulenza di carriera, i nostri candidati vengono intervistati e valutati da professionisti del settore.

Attraverso la collaborazione con agenzie interinali ed aziende su tutto il territorio nazionale che ricercano profili di alto spessore informatico, i nostri candidati vengono segnalati direttamente agli uffici del personale delle stesse, segnalando l'elevato profilo tecnologico.





Game Design

Il Game Designer è la figura responsabile del concept, delle meccaniche e dell'intera architettura di un videogioco, inclusi i livelli e i personaggi. Proprio come quello di un direttore d'orchestra, il suo è un lavoro di squadra in cui riveste il ruolo di project manager, al fine di trasmettere al team di sviluppo la sua visione del videogioco per renderne possibile la realizzazione.

Il Game Designer ha una particolare attitudine creativa, una consapevolezza delle varie meccaniche di gioco e del game system, la capacità di sviluppare utilizzando uno dei vari game engine e di creare i livelli di gioco tramite alcuni software di grafica.

" Mai fidarsi di un computer che non si può gettare fuori da una finestra. "
"Steve Wozniak"

Durante il corso si esploreranno tecniche e procedure di modellazione e animazione degli elementi principali del gioco utilizzando alcuni tra i migliori software del settore per animazione, modellazione, simulazione e rendering 3D.

In seguito, grazie all'apprendimento del motore grafico Unity Engine 3D, tutto prende vita e consente la produzione del materiale che può essere distribuito in tutte le periferiche di gioco (PC, Console, App, fino alle applicazioni per visori di realtà virtuale).



INTRODUZIONE

Gli Obiettivi

Il corso prevede una prima parte preparazione dal lato di Grafico del progetto, ovvero con elementi di sviluppo artistico/grafico dove poter realizzare a livello visivo le proprie creazioni, e di incentrare una seconda parte dell'apprendimento del motore grafico Unity Engine 3D, tra le più utilizzate per realizzare i progetti per ogni piattaforma sia in campo videoludico, e sia in altri ambiti come quello web, VR, cinema ecc…

Si è scelto Unity 3D proprio perché è completo e perfetto per realizzare qualunque progetto, inoltre è facile da apprendere, ha uno store sempre ben fornito e permette di creare applicazioni anche utili in altri campi (es. architettonico, artistico, medico e sportivo)

Inoltre, secondo il rapporto "Global Entertainment Media Outlook 2019-2023" dell'importante agenzia di consulenza PricewaterhouseCoopers SpA (PwC), dalle previsioni il settore dell'intrattenimento e soprattutto quello digitale, in forte espansione, varrà 2.602 miliardi di dollari statunitensi rispetto ai 2.111 miliardi del 2018. Solo nel 2019, il settore dei videogiochi ha raggiunto quota 120,1 miliardi di dollari.

Al momento quello dell'entertainment e del gaming si configura come uno dei settori più promettenti per le nuove opportunità lavorative offerte.

Il percorso è finalizzato per trasmettere sia conoscenze di grafica, modellazione e animazione 3D e sia di raggiungere la piena conoscenza del potente motore grafico Unity Engine 3D, realizzando così dei veri e propri videogame funzionanti.

Gli obiettivi di carriera possono spaziare dal game designer al system designer (gameplay), dal level designer all'UI designer.

PROGRAMMA DIDATTICO



IL GAME DESIGNER

- Introduzione al Game Development
- Le figure che lo circondano e con chi andrà a collaborare
- Il Mercato Oggi

COMPUTER GRAPHIC

- Elementi di elaborazione digitale dell'immagine
- Elementi base di Photoshop
- Modellazione e Animazione 3D
- Realizzazione modelli 3D
- Painting 3D



GAME

MODULO CONCETTI BASE
- L'idea del Game
- Modelli di Games
- La Struttura

MODULO CONCEPT AVANZATO
- Target e Psicologia del Gioco
- Struttura Narrativa
- I Personaggi (Protagonisti, Nemici ecc..)
- Caratterizzazione e Scelte Grafiche
- Logica e Basi di pseudo code
- Il Gameplay design
- Le caratteristiche e le dinamiche del Game

ELEMENTI DI UNITY 3D DI BASE

- Le basi del Progetto
- Introduzione a Unity 3D e degli Assets
- Gestione della Fisica e Dinamica
- Level Design
- Creazione dell'Ambiente: Terreni e Superfici, Illuminazione, Ombre ecc..

ELEMENTI DI UNITY 3D AVANZATE

PROGRAMMAZIONE BASE
- L'interfaccia
- I Sistemi di Animazione ed Automazione

PROGRAMMAZIONE AVANZATA
- Scripting Avanzato
- I Plugin
- Il Chraracter System
- Game Cinematics e VFX
- Building
- Esportazione per le diverse piattaforme

MARKETING E PUBBLICITA'

- Prodotto e Mercato
- Pubblico di destinazione
- Meccanismi di Monetizzazione
- Meccanismi di Promozione e Vantaggio competitivo

- SESSIONE DI CREAZIONE DI UN GAME

- REALTA' AUMENTATA E REALTA' VIRTUALE







EXAM CERTIFICATION



Istituto Formativo Europeo Italia essendo un centro accreditato Certiport eroga direttamente gli esami previsti per questo percorso didattico.

CERTIPORT
A PEARSON VUE BUSINESS
AUTHORIZED TESTING CENTER

P.E.K.I.T. center

unity

Unity è un motore grafico multipiattaforma sviluppato da Unity Technologies che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi

CERTIFICAZIONI INTERNAZIONALI

• • •



Certificazioni Erogate:	**Ente Certificatore:**	**Modalita' di Erogazione:**
Unity ®	Pearson Vue - Certiport ®	Presso le Sedi Abilitate