CONSERVATORIO S. CECILIA di ROMA

MASTER MUSICA PER VIDEOGIOCHI a.a. 2022/23

DOCENTI E ATTIVITÀ FORMATIVE
(I e II semestre)

ATTIVITA' FORMATIVA	ORE	DOCENTE
Analisi della musica applicata	20	Maurizio Gabrieli
Laboratorio di Composizione applicata al game multimediale	40	Maurizio Gabrieli
Elementi di Orchestrazione	18	Antonio Di Pofi
Laboratorio di Composizione applicata al game multimediale	24	David Logan
Laboratorio di Composizione applicata al game multimediale	24	Antonio Di Pofi
Sintesi e Campionamento del suono	32	Enrico Cosimi
Programmazione MIDI ed Orchestrazione virtuale	32	Silvio Relandini
Game Building	28	Irene Bello Marco Marrocco
Montaggio audio e Post Produzione	20	Maurizio Moroni
Musica e Mass Media	16	Roberto Giuliani
Elementi di Sound Design	28	Franz Rosati
Stage formativo presso Ente di produzione esterno	42	Andrea Federici