Fare coding senza computer si può!

Coding unplugged per la Scuola dell'Infanzia e per la Scuola Primaria!

Buongiorno,

nei primi gradi di scolarizzazione non è necessario partire dall'utilizzo dei dispositivi elettronici (computer, tablet) per introdurre il **pensiero computazionale**.

Lavorando con ciò che si ha già, è possibile creare tantissime attività: ad esempio, le piastrelle del pavimento possono diventare un reticolo su cui muoversi utilizzando tovaglioli, piatti, bicchieri (giocare con il corpo nello spazio). Anche questo è coding, anzi ... **coding unplugged**!

Il **coding**, divenuto una disciplina obbligatoria nella scuola dell'infanzia e primaria, consente di:

- *sviluppare un **approccio alla soluzione logica dei problemi**, attraverso il gioco e il divertimento;*
- *sviluppare **creatività e capacità di mettersi alla prova**;*
- *sviluppare il **lavoro in cooperazione**;*
- *proporre un **approccio trasversale a diverse discipline**;*
- *sviluppare **conoscenza e consapevolezza** di sé;*
- *promuovere il lavoro con il corpo e la **psicomotricità**;*
- *stimolare l'**apprendimento** e il **coinvolgimento** dei bambini.*

Per queste ragioni, ti invitiamo a partecipare al nostro corso pratico online:



Online Seminar (Corso online di formazione pratica) - **Corso Accreditato MIM** (15 ore)

PLAY and CODE - Coding unplugged

Corso propedeutico all'introduzione del coding nella scuola dell'infanzia e nella scuola primaria

Proposte di attività, laboratori, giochi con il corpo

A cura di Debora Carmela Niutta (Si occupa di formazione in tutta Italia e all'estero su Coding, Robotica, STEAM, Microsoft 365, Piattaforme per didattica a distanza e didattica digitale integrata, inclusione e tecnologie)

CHE COS'È L'ONLINE SEMINAR?

- Si tratta di un **corso online di formazione pratica**, costituito da **4 lezioni** *(video, schede con esempi di attività, test di autovalutazione intermedi)* accessibili tramite un apposito portale web.
- **Materiale disponibile immediatamente.**
- Potrai accedere ai contenuti formativi **in qualsiasi momento e da ogni luogo**.

QUALI SONO GLI OBIETTIVI?

- **Ricevere suggerimenti utili e indicazioni operative sulle attività** da proporre ai bambini, per stimolarne il pensiero critico, la creatività, la cooperazione, senza utilizzare device elettronici.
- **Introdurre il coding e il pensiero computazionale** attraverso un lavoro step by step, cominciando dalle attività da fare con il corpo (psicomotricità), per arrivare a esercizi di problem solving adeguati all'età degli alunni.
- Ricevere l'**attestato di partecipazione finale**.

OFFERTA LIMITATA: SCONTO 20% fino al 23 maggio 2025!

Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via email o via Fax al n. 0376 1582116.

Per ogni chiarimento puoi contattarci al n. 0376 391645 o via email a formazione@aidem.it

PROGRAMMA SINTETICO DELLE LEZIONI

LEZIONE 1 — IL CODING SENZA COMPUTER. SCOPRIAMO IL CODING UNPLUGGED

- Il coding unplugged. Perché è importante?
- Esempi pratici: percorsi sul pavimento; carte comando, giochi collaborativi
- Pensiero computazionale: che cos'è? Quali attività fare?
  - Giochi di sequenze; Indovinelli logici
  - Il gioco del percorso
- Usiamo il corpo
  - I bambini come robot (istruzioni passo per passo)
  - Percorsi e movimenti
- Come organizzare le attività

Video, slide, schede attività ed esempi, test di autovalutazione

LEZIONE 2 — IMPARIAMO DAGLI ERRORI

- L'importanza dell'errore nel coding
- Apprendere sperimentando
- Abilità logiche e creative in azione
- Aggiustiamo insieme: un gioco per correggere "programmi" sbagliati
  - Correzione e debugging
  - Strategie per la correzione degli errori
- Come scrivere istruzioni semplici e chiare
- Sviluppo del pensiero critico e del problem solving

Video, slide, schede attività ed esempi, test di autovalutazione

LEZIONE 3 — RACCONTIAMO STORIE CON IL CODING

- Utilizzo del linguaggio visivo per rappresentare storie: usiamo tappi, carta, bottoni per fare disegni e storie
- Come progettare una narrazione visiva
- Pensiero sequenziale e problem solving
- Introduzione alla logica sequenziale attraverso lo storytelling
- Creazione di storie interattive
- Pixel art unplugged

Video, slide, schede attività ed esempi, test di autovalutazione

LEZIONE 4 — AFFRONTIAMO LE SFIDE: RISOLVIAMO I PROBLEMI CON IL CODING

- Usiamo il coding per superare gli ostacoli
- Impariamo nuove idee
- Ripetere: fare la stessa cosa più volte
- Decidere: scegliere cosa fare in base a una condizione
- Attività pratiche
  - Creiamo un percorso ad ostacoli e proviamo a superarlo Sfide in squadra: chi trova la soluzione migliore?
- Adattamenti e personalizzazione
  - Coding unplugged e alunni BES
  - Coding unplugged e alunni ad alto potenziale

Video, slide, schede attività ed esempi, test di autovalutazione



Docente: Debora Carmela Niutta
Consulente e formatrice in Coding, Robotica, STEAM, Microsoft 365, Piattaforme per didattica a distanza e didattica digitale integrata, inclusione e tecnologie

Per iscriversi compilare il modulo e inviarlo via email o via Fax al n. 0376 1582116.

MODULO DI ISCRIZIONE (Si prega di compilare in stampatello)

Titolo: **"PLAY and CODE - Coding unplugged"**

Prezzo per partecipante: € 79,00*

Cod. 10023406

☐ Sì, desidero iscrivermi **utilizzando la Carta del Docente**.**
(Codice identificativo Piattaforma Sofia: **98877**)
*** Per gli acquisti effettuati tramite la Carta del Docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.*

☐ Sì, desidero iscrivermi **beneficiando delle offerte in corso** senza utilizzare la Carta del Docente.
OFFERTA LIMITATA: SCONTO 20% (€ 63,20*) per iscrizioni entro il 23 maggio 2025!
Ulteriore SCONTO del 10% per 2 o più partecipanti dello stesso istituto scolastico.

4 lezioni (Video, slides di sintesi, test di autovalutazione) disponibili su un apposito portale web.
** IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.*

cd/25

Intestatario fattura _____ Partecipante/i _____

CIG _____ CODICE UNIVOCO ISTITUTO _____

Scuola di appartenenza: ☐ Infanzia ☐ Primaria ☐ Secondaria I° ☐ Secondaria II° ☐ Dirigente Scolastico

Partita IVA _____ Cod. fiscale _____

Via _____ N° _____ CAP _____ Città _____ Provincia _____

Telefono _____ FAX _____ Mail _____

Data, firma e timbro per accettazione _____

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link https://www.aidem.it/privacy/ per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattataci all'indirizzo privacy@aidem.it. Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporti in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo privacy@aidem.it.
DISDETTA: L'eventuale disdetta all'Online Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro 5 giorni dalla data di acquisto. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di date, programma o docenti. L'Online Seminar si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web www.aidem.it (www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf).

AIDEM SRL Via Londra 14 46047 Porto Mantovano (MN) Tel. 0376 391645 Cell. 347 0524954 www.aidem.it info@aidem.it