



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Master in Modelling, Rendering e Animazione 3D

Formazione online + Titolo certificato da Euroinnova International Online Education

Siamo Euroinnova International Online Education



Euroinnova International Online Education è stata creata con la premessa di rivoluzionare il settore della formazione online e di promuovere le pari opportunità attraverso l'accesso universale all'istruzione. Per rispondere a questa sfida, l'organizzazione è impegnata nel trasferimento di conoscenze e nella ricerca, con l'Intelligenza Artificiale come segno distintivo.

Oggi la scuola è riconosciuta a livello nazionale e internazionale grazie alla sua ampia offerta di corsi e al suo impegno per lo sviluppo personale e professionale dei suoi studenti. In tutti i suoi studi viene applicata la **Metodologia Agile**, un modello pedagogico unico che privilegia l'apprendimento pratico in modo che gli studenti acquisiscano le competenze più richieste sul posto di lavoro. Questo modo di apprendere è guidato da un team di insegnanti specializzati e si svolge in un ambiente digitale avanzato e con gli ultimi sviluppi dell'e-learning.

L'ampio portafoglio di Euroinnova è composto da corsi online, corsi accreditati, corsi utilizzabili per i concorsi e corsi post-laurea e master. Al fine di promuovere le pari opportunità, l'istituzione offre diverse borse di studio e sovvenzioni per consentire agli studenti di formarsi. Grazie a questo impegno sociale e allo sviluppo tecnologico, Euroinnova è una delle aziende con il più alto tasso di crescita e proiezione sulla scena internazionale.



Studenti formati
+ 300.000



Origine degli studenti
5 continenti



Esperienza Euroinnova
+20 anni

Valori

1

Accessibilità

Siamo disponibili e comprensivi, lavoriamo per garantire che tutti abbiano l'opportunità di ricevere una formazione.

2

L'onestà

Siamo chiari e trasparenti, le nostre azioni hanno il fine ultimo di garantire che gli studenti raggiungano i loro obiettivi, senza sorprese.

3

Praticità

Formazione pratica che prevede un apprendimento significativo ed esperienziale. Tutta la formazione è orientata ad affrontare sfide reali.

4

L'empatia

Siamo fonte di ispirazione e lavoriamo per capire l'allievo al fine di fornire un servizio personalizzato e unico.



Siamo Euroinnova International Online Education

La **Metodologia Agile** consente agli studenti di acquisire conoscenze in modo unico. Questo metodo pedagogico si concentra sullo studente, affinché possa sviluppare il proprio talento e imparare in modo pratico. In questo senso, viene incoraggiato l'apprendimento personalizzato, in cui l'insegnante è consapevole delle preoccupazioni e delle circostanze degli studenti e motiva il loro apprendimento al fine di liberare il loro pieno potenziale.

La metodologia Agile si basa sui seguenti pilastri:

METODOLOGIA **AGILE EDUCATION**



Master in Modelling, Rendering e Animazione 3D



DURATA
1500 horas



MODALITÀ
Online



ACCOMPAGNAMENTO
Personalizzato



Crediti
60 CFU

TITOLO

Titolo rilasciato da Euroinnova International Education come un ente accreditato per l'insegnamento di formazione superiore post-laurea, con validità professionale a livello internazionale.

Una volta terminato il corso, lo studente riceverà da Euroinnova International Education tramite posta, il titolo di studio che conferma di aver superato con successo tutti i test di conoscenza proposti nello stesso. La qualifica includerà il nome del master, la sua durata, il nome e la carta d'identità dello studente, il livello conseguito che attesta che lo studente ha superato le prove proposte, le firme del docente e del Direttore del centro e i sigilli delle istituzioni che sostengono la formazione ricevuta (Euroinnova Formación, Istituto Europeo di Studi Aziendali e Commissione Internazionale per la Formazione a Distanza).

**EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION**

EXPIDE LA SIGUIENTE TITULACIÓN

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con D.N.I. XXXXXXXXX que presta sus servicios en la empresa LABORATORIO ELECTROTECNICO, S.C. S.L. con C.I.F. XXXXXXXXX ha cursado la acción formativa

Nombre de la Acción Formativa

perteneiente al Plan de Formación Continua impartido por EUROINNOVA con N° Exp.XXXXXXXX dentro del marco de la Fundación Estatal para la Formación en el empleo dirigido a trabajadores de todos los sectores en la convocatoria del 20XX

Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXXXXX/XXXXXX

Con un nivel de aprovechamiento ALTO

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en

Granada, a (día) de (mes) del (año)

Sello

La Dirección General
JESÚS MORENO HIDALGO

Firma del ALUMNO/A
NOMBRE DEL ALUMNO



El presente documento es propiedad de Euroinnova International Education y no puede ser reproducido, total o parcialmente, sin el consentimiento expreso de Euroinnova International Education. Toda infracción de esta condición de uso será sancionada. El presente documento es propiedad de Euroinnova International Education y no puede ser reproducido, total o parcialmente, sin el consentimiento expreso de Euroinnova International Education. Toda infracción de esta condición de uso será sancionada.

OBIETTIVI

- Modella forme inorganiche e organiche
 - Genera immagini renderizzate
 - generare animazioni
-

A CHI È DESTINATO

Questo Master Internazionale di Modellazione, Rendering e Animazione 3d è rivolto a tutti quei professionisti di questo ramo professionale. Inoltre, questo corso è rivolto a chiunque, senza conoscenze pregresse, desideri entrare nel settore dell'animazione 3D attraverso Cinema 4D, sia per il proprio sviluppo personale che professionale.

A COSA TI PREPARA

Questo Master Internazionale in Modellazione 3D, Rendering e Animazione ti prepara ad ottenere una qualifica professionale. Questo corso fornirà allo studente tutte le conoscenze necessarie sull'animazione e la progettazione 3D attraverso Cinema 4D. Con questo corso, lo studente scoprirà tutte le possibilità di Cinema 4D e come adattarlo al proprio modo di lavorare, poiché si adatta facilmente alle esigenze dell'utente, in modo che possa lavorare nel modo più efficiente possibile.

SBOCCHI PROFESSIONALI

Lavora nel cinema e in televisione sviluppando effetti speciali e animazione 3D. Società di creazione di videogiochi. Studi di Infoarchitettura. Società di progettazione di marketing e pubblicità, progettazione di contenuti audiovisivi, ecc.



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



CONTANTI ALLA CONSEGNA

- Carta di credito.
- PayPal.
- Bizum.
- Amazon Pay.
- PayU.



Iscrivetevi e pagate in comode rate senza interessi. Pagamenti rateali con la garanzia di



BORSE DI STUDIO E FINANZIAMENTI

Con l'obiettivo di rendere possibile il principio delle pari opportunità e di consentire l'accesso all'istruzione, Euroinnova, in collaborazione con la Fondazione Euroinnova, stanZIA 1 milione di euro per borse di studio e contributi agli studenti. Questa dotazione economica mira a rendere possibile lo studio per i gruppi più vulnerabili, oltre a ringraziare la fedeltà delle persone che si affidano a Euroinnova per la loro formazione.



5 MOTIVI PER FIDARSI DI EUROINNOVA

1 ESPERIENZA

- ✓ Oltre **20 anni** di esperienza.
- ✓ Più di **300.000 studenti** sono già stati formati nelle nostre aule.
- ✓ Studenti internazionali provenienti dai **5 continenti**.
- ✓ Tutti i corsi di formazione danno accesso al **mercato del lavoro**.
- ✓ **97% di tasso** di soddisfazione.
- ✓ Raccomandiamo al **100 % Euroinnova**.
- ✓ Più della metà dei nostri studenti è **tornata a studiare** a Euroinnova.

2 TEAM DI PROFESSIONISTI

Euroinnova si avvale di un team di oltre 300 professionisti legati al mondo dell'istruzione ed esperti in diversi settori. Il loro impegno nei confronti degli studenti e dei loro progressi garantisce il successo dei corsi di formazione.

3 METODOLOGIA AGILE

Una metodologia unica che prende in carico gli studenti individualmente per offrire loro un'attenzione personalizzata. Si tratta di un metodo di insegnamento pratico che si adatta alle esigenze degli studenti e del mercato, riuscendo a mettere in relazione i contenuti con le competenze che saranno richieste nel mondo del lavoro.

4 QUALITÀ CERTIFICATA

Siamo un'agenzia di collaborazione n. 9900000169 autorizzata dal Ministero del Lavoro e della Previdenza Sociale.

Vengono effettuati audit esterni per garantire la massima qualità AENOR.

I nostri processi di insegnamento sono certificati da AENOR per ISO 9001.

5 FIDUCIA

In Euroinnova abbiamo il sigillo di Fiducia Online e collaboriamo con le più prestigiose Università, Pubbliche Amministrazioni e Società di Software a livello nazionale e internazionale.

PROGRAMMA DI FORMAZIONE

PARTE 1. MODELLAZIONE

1. UNITÀ DIDATTICA 1. L'INTERFACCIA DI CINEMA 4D
2. UNITÀ DIDATTICA 2. SCENE
3. UNITÀ DIDATTICA 3. PRIMITIVE IN CINEMA 4D
4. UNITÀ DIDATTICA 4. TRASFORMAZIONI
5. UNITÀ DIDATTICA 5. SPLINE
6. UNITÀ DIDATTICA 6. COPIA E ALLINEA GLI OGGETTI IN CINEMA 4D
7. UNITÀ DIDATTICA 7. STRATI
8. UNITÀ DIDATTICA 8. DEFORMAZIONI IN CINEMA 4D

PARTE 2. MATERIALI, ILLUMINAZIONE E TELECAMERE

1. UNITÀ DIDATTICA 1. MATERIALI IN CINEMA 4D
2. UNITÀ DIDATTICA 2. FULMINE
3. UNITÀ DIDATTICA 3. TELECAMERE ED ELEMENTI DI SCENA

PARTE 3. ANIMAZIONE E RENDERING

1. UNITÀ DIDATTICA 1. ANIMAZIONE IN CINEMA 4D
2. UNITÀ DIDATTICA 2. PARTICELLE
3. UNITÀ DIDATTICA 3. RENDERING IN CINEMA 4D

PARTE 4. ADOBE ANIMATE CC PER L'ANIMAZIONE

1. UNITÀ DIDATTICA 1. INTRODUZIONE. LE BASI DI ANIMATE
2. UNITÀ DIDATTICA 2. PRINCIPI DI ANIMAZIONE CON ANIMATE
3. UNITÀ DIDATTICA 3. INTERPOLAZIONE CLASSICA IN ANIMATO
4. UNITÀ DIDATTICA 4. MOVIMENTO SPAGO IN ANIMATO
5. UNITÀ DIDATTICA 5. FORMA ANIMAZIONE IN ANIMATO
6. UNITÀ DIDATTICA 6. ANIMAZIONE DI PERSONAGGI CON ANIMATE. OSSA
7. UNITÀ DIDATTICA 7. ANIMAZIONE CON EFFETTI E SINCRONIZZAZIONE IN ANIMATE
8. UNITÀ DIDATTICA 8. PUBBLICAZIONE FINALE DEI CONTENUTI CON ANIMATE

PARTE 5. MODELLAZIONE 3D E ANIMAZIONE CON MAYA

1. UNITÀ DIDATTICA 1. INTRODUZIONE A MAYA
2. UNITÀ DIDATTICA 2. MODELLAZIONE
3. UNITÀ DIDATTICA 3. MODELLAZIONE ORGANICA
4. UNITÀ DIDATTICA 4. ILLUMINAZIONE

- 5. UNITÀ DIDATTICA 5. SUPERFICI E TEXTURE
- 6. UNITÀ DIDATTICA 6. MACCHINE FOTOGRAFICHE
- 7. UNITÀ DIDATTICA 7. ANIMAZIONE
- 8. UNITÀ DIDATTICA 8. XGEN, NHAIR E PAINTFX
- 9. UNITÀ DIDATTICA 9. POST-PRODUZIONE CON NUKESTUDIO

